災害子ども教育支援

被災地の学校等に対する教育復興のための支援 (教育現場への支援)

募集要項

公益社団法人日本ユネスコ協会連盟では、予期せぬ災害により、被災した子どもたちが学びをあきらめないように、被災地の学校等の教育現場の復旧・復興や子どもの就学継続など、学習環境の整備・復興を支えることを目的に「災害子ども教育支援事業」を実施しています。

当支援では、<u>激甚災害の被災地における</u>学校等の教育機関・施設に対し、子どもたちの学びの場である教育現場の復旧・復興を支え、子どもたちが学びをあきらめないように、就学継続のための学習環境の整備・復興を目的として、『災害子ども教育支援』を行っております。この事業は、賛同してくださる全国の企業・団体・個人の方々からの募金をもとに運営しています。

大きな被害を受けた教育機関・施設に対し、被害レベルに応じた物資調達等のための支援金をご支援いたします。(支援対象:〔災害名:〇〇〕によって破損・損傷した機材・備品・用具などの物資購入費用や教育活動の継続に必要な各種費用)

本支援を有効にご活用いただき、子どもたちの学びの環境の一日も早い復旧・復興の一助となりましたら幸いです。

1. 支援対象

- 〔災害名:○○〕で被害を受けた学校等(幼稚園、小学校、高等学校ほか、教育や子 どもに関連する機関・施設など)
- 〔災害名:○○〕によって破損・損傷した機材・備品・用具などの物資購入費用や、 被災を事由とした学校予算の不足により実施が困難になった教育活動を継続するために必要な各種教育費用を支援いたします(下記参照)。学校等からのニーズに応える支援です。児童・生徒のためだけでなく、先生方や学校等で必要になるものなら支援対象になります。

<費用支援(例)>

- 児童・生徒が授業や学校生活で使う学用品、備品、機材、携行品など例) 文房具、辞書、図書(図書館用を含む)
- 先生・学校が授業や他学務で使う学用品、備品、機材、携行品、職員室用文房具・備品など例)下駄箱、玄関マット、コンピュータ、ソフトウェア、理科実験機材・薬品・備品、技術家庭科実習機材・備品
- 児童・生徒・先生が学校課外活動で使う備品など 例)楽器、スポーツ用具、竹馬・縄跳び、運動会用品
- 学校の遠足や催し物などでの必要物・教育費用など 例)学校遠足・修学旅行のバス代、運動会・学芸会の資機材、スポーツ大会や演奏・演舞会などの参加・応援費用
- 家庭が負担する副教材費
- 学校が PTA などと連携して児童・生徒の安全やケアに使用する備品など 例) 通学路での交通安全のための旗や防寒具・タスキ
- その他の〔災害名:〇〇〕によって破損・損傷した機材・備品・用具など
 - ※ 内容によっては支援できかねるものもあります。
 - ※ 単価が高額なものについては個別にご相談ください。

2. 支援内容

● 以下の被害例のうち、いずれかに当てはまる、ないしはそれと同程度の被害があった 場合に支援します。

<被害レベルおよび支援金額>

被害レベル 1	被害レベル 2	被害レベル3	被害レベル4
個人・学校の自助レベル	地域での共助レベル	自治体や国による公助や	自治体や国による大規模
		N 助が必要なレベル	な公助や大規模な N 助が
			必要なレベル
			<メガ災害時など>
軽微な被害	軽度の被害	中度の被害	甚大な被害
被害(例)	被害(例)	被害(例)	被害(例)
・校舎や教室内の物的被害	・校舎や教室内の機材・学	・校舎や教室内の機材・学	• 校舎や教室内の機材・学
がない、あるいは軽微の損	用品に <u>軽度の損壊・損傷な</u>	用品に中度の損壊・損傷な	用品に甚大の損壊・損傷な
傷や膝下浸水などの範囲	<u>ど物的被害</u> がある(1 週間	ど物的被害がある(1 週間	ど物的被害がある(1 か月
	程度で復旧見通し)	~1 か月程度で復旧見通	以上の復旧見通し)
	• <u>1m 程度の浸</u> 水など• <u>1週</u>	U)	校舎の2階以上の浸水
	間~1 か月未満の校内避難	• 校舎の <u>1m 以上の浸水</u>	3 か月以上の校内避難所
	所運営など	• 1~3 か月未満の校内避	運営
	•休校期間(学校再開まで)	難所運営など	• 休校期間 (学校再開まで)
	が 1 週間程度(校舎等に何	・校内に <u>仮設住宅設置</u> など	が1か月以上(校舎等に中
	らかの物的被害があること	•休校期間(学校再開まで)	度以上の物的被害があるこ
	を前提とする)	が2週間~1か月未満(校	とを前提とする)
		舎等に軽度以上の物的被害	
		があることを前提とする)	
支援なし	支援金額	支援金額	支援金額
	1 校 20 万円以内	1 校 50 万円以内	1 校 100 万円以内
	支援対象となる物資・教育費用: 1. 支援対象をご参照ください。		
	学校の被害レベルが分かる写真や説明、破損・損傷した機材・備品・		
	用具などの状況が分かる写真や説明、被災によって実施が困難になっ		
	た教育活動の現状についての説明などを添付してください。		

上記のとおり、各学校等の被害レベルに応じて、物資調達のための支援金をお振り込みいたします。

- 現地で物資等を調達できない状況などの場合は、日本ユネスコ協会連盟が物資調達を行い支援する場合もありますので、ご相談ください。
- メガ災害時など、支援時点で原資(募金)が大幅に不足するような場合は、特に被災の大きい学校等(2.支援内容のレベル4)から優先して原資の範囲内で支援します。
- 支援額を超える大きな備品等の要請については、その必要性を検討したうえで、特定 の企業などからのマッチングファンドなどが得られる場合に、支援の対象として検 討するケースがあります。

3. 申請方法

<支援を希望する学校さまへ>

下記4の必要書類①支援要請書(学校用)に記入、学校長による捺印の上、取りまとめしていただいている教育委員会へご提出ください。

く被災地の教育委員会さまへ>

取りまとめいただく教育委員会は、本支援が必要な学校等から送付された下記4の必要書類①すべてを取りまとめ、②支援要請書(教育委員会用)に教育委員会の捺印の上、メールまたは郵送にて日本ユネスコ協会連盟までご申請ください。

4. 必要書類

学校等が直接記入する書類

① 支援要請書(学校等用・申請書)※別添 (学校名、口座情報、被害レベル、要支援物資等リスト等)

<物資納品報告のお願い>

募金をしていただいた方々への支援報告のため、事後、本支援金で購入された物資などが確かに 児童・生徒や先生のもとへ届いた(あるいは使用された)とわかる写真や簡単な報告・メッセー ジを、可能な範囲で送付していただきますようお願いいたします。お送りいただいた文章・写真 等は、募金者への報告や、日本ユネスコ協会連盟および寄付支援団体・企業のホームページや広 報誌などの広報媒体に掲載させていただく場合があります。予め、ご理解、ご了承のほどお願い いたします。 (なお、個人が特定されないよう、学校名・氏名は掲載いたしません。)

教育委員会に記入していただく書類

② 支援要請書(教育委員会用・申請書)※別添 (教育委員会名、学校名、被害レベル等)

5. 申請締切日

令和4年〇月〇日締切

(※被災状況等によって締切日を過ぎる場合は事前にご相談ください。)

6. 支援決定の通知・支援金の送金

- 申請内容の確認・承認が済み次第、順次、教育委員会へ郵送またはメールにて通知します。
- 支援決定の通知発送後、順次、各学校等の指定□座に直接送金いたします。

7. 申請先※メールまたは郵送にてご提出ください。

<メール先> kodomo@unesco.or.jp

件名:「〔災害名:〇〇〕・被災校への物資支援」

<郵送先>

〒150-0013

東京都渋谷区恵比寿 1-3-1 朝日生命恵比寿ビル 12階

公益社団法人法人日本ユネスコ協会連盟 教育支援課

〔災害名:〇〇〕・被災校への物資支援係 宛

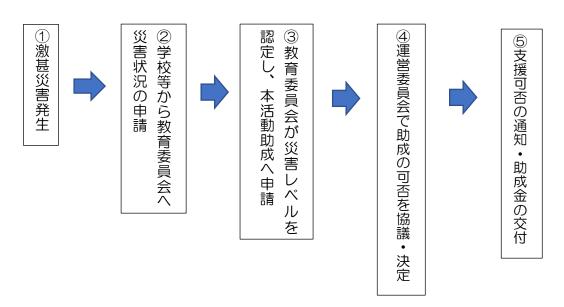
8. お問い合わせ先

本奨学金に関するご質問等がありましたら、以下までご連絡ください。

公益社団法人日本ユネスコ協会連盟 企画部教育支援課(担当:江川、藤田) (電話番号) 03-5424-1121 (メールアドレス) kodomo@unesoco.or.jp

- 申請内容等について、ご連絡する場合があります。日本ユネスコ協会連盟の電話番号 (O3-5424-1121)のご登録をお願いします。
- 迷惑メール対策などでドメイン指定を行っている場合は、「@unesco.or.jp」を受信設 定してください。

9. 申請から支援決定までの流れ





日本ユネスコ協会連盟は、「戦争は人の心の中で生まれるものであるから、人の心の中に平和のとりでを築かなければならない」とうたうUNESCO(国際連合教育科学文化機関)憲章の理念にもとづき、民間のユネスコ組織として、過去70年以上にわたり教育や文化等の分野を中心に国内外でさまざまな活動を行っています。

『すべての子どもたちが安心して学べる環境をつくることこそが、平和な社会づくりの基礎』と考え、とりわけ、日本 国内で発生した自然災害においては、被災地の子どもたちや学校のための教育復興支援に取り組んでいます。

公益社団法人日本ユネスコ協会連盟は、個人情報保護の重要性を認識し、「個人情報の保護に関する法律」(平成 15 年法律第 57 号)及び関連する法令を遵守し、細心の注意をはらって個人情報の保護に努めます。